
„Neue Services und Geschäftsmodelle für KMU durch den Einsatz von Spielertechnologien und Internetplattformen“

Industrie-Dialog am Nachmittag

Begrüßung

Aaron Skudlarek

Referat „Industrie“ im Ministerium für
Wirtschaft, Verkehr, Landwirtschaft und Weinbau

Einführung in das Themenfeld



Rheinland-Pfalz

MINISTERIUM FÜR
WIRTSCHAFT, VERKEHR,
LANDWIRTSCHAFT
UND WEINBAU

Dr. Frauke Lohr

Firma comsciencia[®]



Impulsvorträge

„Games and Industry Applications“

Jens Wiechering, Binary Impact GmbH

„Digitale Services und Mehrwerte mit Plattformlösungen“

Daniel Brötz, WINKLER und DÜNNEBIER Süßmaschinen GmbH

Unterlagen zugänglich über die Website, Ankündigung über den Newsletter



Rheinland-Pfalz

MINISTERIUM FÜR
WIRTSCHAFT, VERKEHR,
LANDWIRTSCHAFT
UND WEINBAU

<https://mwvlw.rlp.de/themen/wirtschaftszweige/industrie/abgeschlo>

<https://mwvlw.rlp.de/themen/wirtschaftszweige/industrie/ansprechpartner>

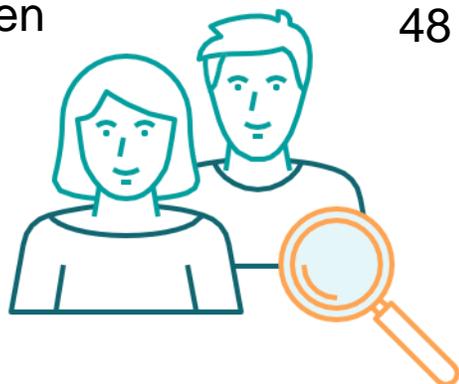
Deutschland im Jahr 2022



58 % der 6-69 jährigen spielen Games.



48 % der Spielenden sind weiblich.



37,9 Jahre sind Spielende im Durchschnitt alt.



78 % der Spielenden sind mind. 18 Jahre alt.



Smartphone



Konsole



PC



Tablet



Jens Wiechering
Binary Impact GmbH

„Games and Industry Applications“

”



Beispielhafte Internetplattformen

Amazon

Shopify

ebay

Amazon Web Service

hrs

Alibaba

AirBnB

google Analytics

Internetplattformen
für Endverbraucher (B2C)

Internetplattformen
für Unternehmen (B2B)



Daniel Brötz

WINKLER und DÜNNEBIER Süßmaschinen GmbH

**„Digitale Services und Mehrwerte
mit Plattformlösungen“**

Fragen?